**PERGUNTAS**

Nós nos separamos em duplas que nós mesmos escolhemos e com essas duplas escolhemos os cenários e elaboramos as perguntas e feedbacks (que são as respostas certas e automáticas que surgem depois da resposta do jogador) relacionados ao cenário.

Os cenários escolhidos foram: Unidade de Saúde da Família, ginásio, boate, hospital, centro espírita, academia, restaurante, mercado, escola, farmácia, clube, shopping.

Algumas duplas tiveram dificuldades para fazer as perguntas, por causa de provas da escola ou porque tiveram dificuldades para criá-las relacionando aos respectivos cenários, e infelizmente por falta de tempo não conseguimos lançar todo o jogo, por isso só será usada a fase da Unidade de Saúde, pois as perguntas ficaram mais elaboradas e interessantes pro objetivo do projeto que é educar sobre promoção da saúde e protagonismo adolescente.