

IBM1006 - INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

FACULDADE DE MEIDICINA DE RIBEIRÃO PRETO E FACULDADE
DE FILOSOFIA, CIÊNCIAS E LETRAS DE RIBEIRÃO PRETO,
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO.

DISCIPLINA OBRIGATÓRIA - 1º PERÍODO IDEAL

RESPONSÁVEL: RODRIGO DE SOUZA REIS

ROTEIRO AULA “ALGORITMOS”

1. OBJETIVO

O objetivo dessa aula é apresentar uma breve descrição de algoritmos. Para descrições mais completas, você pode encontrar na Internet vários sítios que descrevem o funcionamento dessa máquina, como por exemplo pode acessar http://www.ic.unicamp.br/~mc102/aulas/p_arnaldo/slides/algoritmos.pdf

Ao final desta aula você deve ser capaz de:

- A. Descrever o que é um algoritmo.
- B. Descrever o processo de compilação de um algoritmo.
- C. Problemas de sintaxe e semântica.
- D. Resolução de problemas na execução de algoritmos.

2. ATIVIDADES

A. Leitura

- i. http://www.ic.unicamp.br/~mc102/aulas/p_arnaldo/texto/parte2_algoritmos_2_10.pdf

B. Trabalho Prático

- i. Agora que você já sabe instalou um compilador (da linguagem de programação C++) no seu computador, vamos fazer e compilar nosso primeiro algoritmo (programa)? O melhor jeito de aprender uma linguagem de programação é escrevendo algoritmos. Geralmente o primeiro programa escrito por iniciantes é chamado "Hello World", que simplesmente imprime "Hello World" na tela do computador. Apesar de ser bem simples contém todos os componentes fundamentais da linguagem C++

1. *Reproduza e compile o código abaixo em seu computador*

```
1  #include<stdio.h>
2  int main (void)
3  {
4      printf("Ola Mundo!!!\n");
5      printf("Ola pessoal!!!\n");
7      return 0;
8  }
```

2. *Qual foi a saída do programa?*

3. *Explique cada linha do algoritmo acima. Dica: utilize este link para auxiliá-lo:*

https://pt.wikiversity.org/wiki/Curso_de_C%2B%2B/Programa_HelloWorld

ATENÇÃO: EM CASO DE DÚVIDAS ACESSE E FAÇA SUA CONTRIBUIÇÃO PARA O FÓRUM DE DÚVIDAS. SUA DÚVIDA PODE AJUDAR OUTROS COLEGAS!