

IBM1006 - INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO

FACULDADE DE MEDICINA DE RIBEIRÃO PRETO E FACULDADE
DE FILOSOFIA, CIÊNCIAS E LETRAS DE RIBEIRÃO PRETO,
UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO.

DISCIPLINA OBRIGATÓRIA - 1º PERÍODO IDEAL

RESPONSÁVEL: RODRIGO DE SOUZA REIS

ROTEIRO AULA “CONCEITOS BÁSICOS”

1. OBJETIVO

O objetivo dessa aula é apresentar uma breve descrição do funcionamento de um computador, para que você possa se familiarizar com alguns termos que serão muito utilizados ao longo do curso. Para descrições mais completas, você pode encontrar na Internet vários sites que descrevem o funcionamento dessa máquina, como por exemplo pode acessar <http://www.ime.usp.br/~macmulti/historico/>

Ao final desta aula você deve ser capaz de:

- A. Descrever as principais partes de um computador: Unidade Central de Processamento (microprocessadores), Memória e Dispositivos de Entrada e Saída.
- B. Descrever o que é Software e Hardware.
- C. Descrever o que são linguagens de Alto nível e de Baixo nível.
- D. Definir o que é um compilador.
- E. Descrever o que é um algoritmo e dar exemplos práticos.

2. ATIVIDADES

A. Leitura

- i. <http://www.ime.usp.br/~elo/IntroducaoComputacao/Como%20funciona%20um%20computador.htm>

B. Trabalho Prático

- i. Agora que você já sabe o que são linguagens de programação e compiladores baixe e instale um compilador (da linguagem de programação C++) para que possamos usar nas próximas aulas e em nosso projeto.
 1. *Se você está usando Mac OS X o compilador mais fácil pra se usar é o Xcode disponível no seguinte link: <https://developer.apple.com/xcode/>*
 2. *Se você está usando Windows você pode utilizar o Dev C++ disponível em: <http://bloodshed-dev-c.en.softonic.com/>*

ATENÇÃO: EM CASO DE DÚVIDAS ACESSE E FAÇA SUA CONTRIBUIÇÃO PARA O FÓRUM DE DÚVIDAS. SUA DÚVIDA PODE AJUDAR OUTROS COLEGAS!