

Ambientes Imersivos na Educação

Reflexão - Aplicativo JigSpace em sala de aula

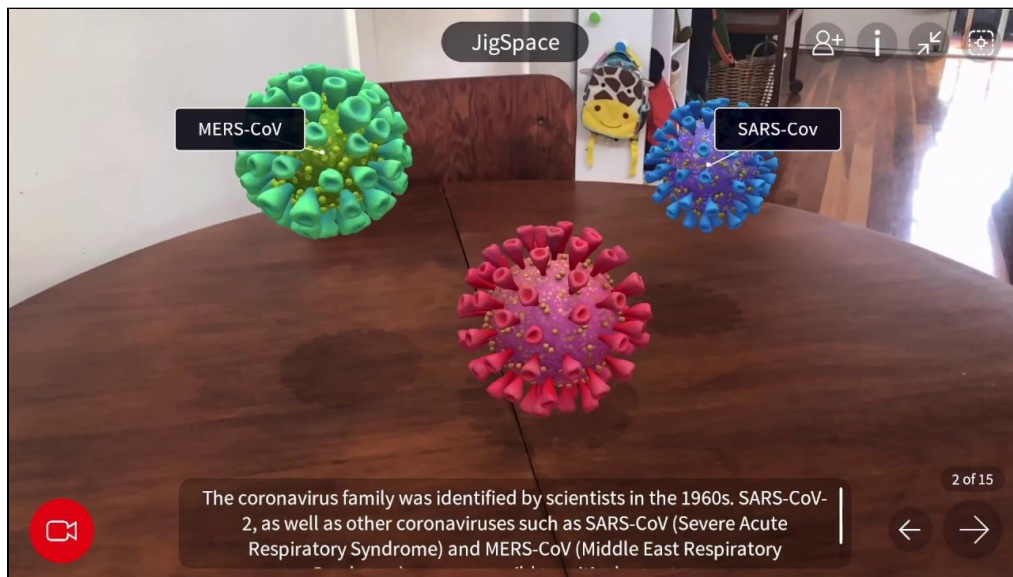


Yuri Ribeiro

20.06.2020

Introdução do desenvolvedor:

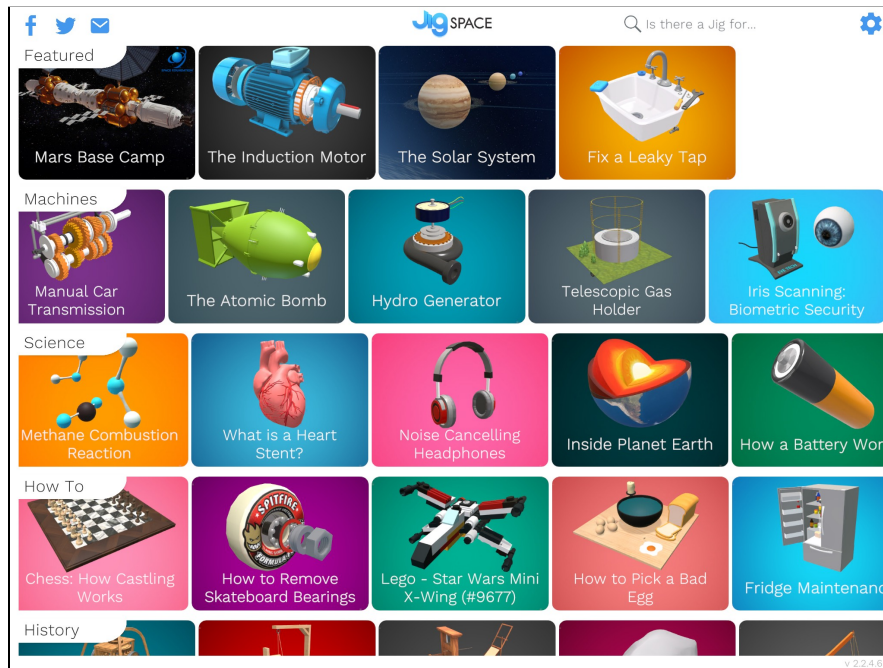
Entre em um universo interativo e aprenda sobre a estrutura interna de objetos e organismos, como um motor a jato ou um grande recife de coral. Existem dezenas de Jigs sobre temas variados, como máquinas, ciência, espaço, história e tutoriais.



Youtube JigSpace Coronavirus Covid 19 Educational 3D presentation

Relato de ensino-aprendizagem mediada pela tecnologia:

Tínhamos o desafio de promover o primeiro uso de ambiente imersivo na disciplina de cultura maker com o 7º ano do fundamental II no ensino emergencial remoto. Com isso, escolhemos o aplicativo Jigspace para demonstrar como podemos realizar a imersão com nossos dispositivos mesmo dentro de casa.



Youtube JigSpace Coronavirus Covid 19 Educational 3D presentation

Reflexão:

Visto o cenário apresentado, minha reflexão sobre a ferramenta foi extremamente positiva. Pois tínhamos o desafio de demonstrar uma primeira experiência com realidade aumentada para os alunos e foi possível realizar em virtude da facilidade dos alunos em aprender como aplicar a tecnologia, e ainda trazer elementos pedagógicos que são presentes no dia a dia do processo de ensino aprendizagem. A resposta foi rápida na inserção do uso dos objetos de realidade aumentada, e devido a essa aceitação, foi possível incrementar o objetivo pedagógico pedindo para os alunos se dividirem em grupos e encontrar com base nos objetos disponíveis do app Jigspace um objeto que fosse coincidente com um conteúdo que estivesse aprendendo em outra matéria, e apresentasse aos demais alunos.

Referências:

1. <https://www.apple.com/br/augmented-reality/>
2. <https://apps.apple.com/br/app/jigspace/id1111193492>